1. Napisz funkcję countField, która oblicza pole podanej figury. Przyjmuje następujące parametry wejściowe:

- typ: koło / prostokąt / trójkąt / romb

- x i opcjonalnie y.

Dla okręgu otrzymujemy tylko x, który oznacza promień. Dla Prostokąta x i y są bokami figury, dla trójkąta są

odpowiednio podstawa i wysokość oraz romb - przekątne (4p)

2. Napisz funkcję, która pobiera zestawy parametrów z dwóch cyfr i porównuje ich pola. (4p)

Przykładowe dane wejściowe to [[Circle, 4], [Rhombus, 2, 4]]

Oczekiwany wynik to „Pierwsza cyfra (okrąg) ma większe pole”